Yo lo que quiero hacer ahora es que en lugar de moverme directamente a la pantalla de agregar quiero

que al tocar este botón me muestre una pantalla donde yo pueda escribir en nombre de la lista o el título

de la lista y agregar mi servicio.

Eso es lo que voy a hacer a continuación para que aparezca esa ventanita.

Voy a utilizar lo que es hacer controles aquí en la documentación y haga clic en Alert.

Básicamente es esto pero si es específico acá los inputs vamos a ver dónde está su uso específico los

inputs se convierte en un prompt es decir una caja de texto en la cual yo puedo escribir digamos como

si fuera un formulario.

En este caso estaríamos creando un formulario Oka para utilizar el control.

Simplemente hay que inyectarlo aquí.

El constructor perdona que inyectarlo y asegurarse de que el importe de Arroba angular vamos a hacer

esto en este preciso instante.

Regresemos a la página del 1.

Voy a cerrar todo eso porque en el top 1 es donde está ese botón del más en el top 1 Peach.

Hagamos esto inyectamos el servicio Ribet Alert Ctrl o Alert controlled o el nombre que ustedes quieran

darle la propiedad en la clase y esto va a ser de tipo.

Controle y asegúrese de que lo importe.

Cómo saber.

Asegúrese que el importe de robo angular grabe los cambios.

Este error debería desaparecer.

Listo.

En donde voy a llamar ese método bueno lo voy a llamar acá en agregar lista.

Voy a comentar estas líneas porque después la voy a utilizar pero aquí en vez de moverme quiero mostrar

alerta para mostrar esa alerta pues aquí tenemos de varias formas si quieren podríamos copiarnos este

código del constante mostrar alerta y hasta el alerta podría copiarlo y lo voy a pegar acá probablemente

que haya código que no hayamos visto anteriormente y si esto es nuevo para nosotros en JavaScript como

por ejemplo lo que es la waited ya se los voy a explicar primero el Alert Controller no le pusimos ese

nombre nosotros lo escribimos así Ctrl y así se debe llamar esto llama a un método que se llama que

hacer la creación de la alerta y luego se presenta aquí hay un par de cosas extrañas voy a quitar esta

línea por los momentos y quitar esta otra lo que hace la función de la descontrolen es trabajar con

una promesa es decir cuando ya se muestra la ventanita de alerta entonces dispara el dén pero cuando

nosotros lo combinamos con el agua etc le estamos diciendo que se espere a que todo que este código

que esta promesa se ejecute y el resultado lo almacene en esta constante llamada alerta.

Pero si ustedes notan si dejamos el mouse encima me está marcando un error y dice que la expresión aguay

sólo es permitida dentro de una función Zink y que es una función.

Básicamente el método es poner la palabra Zink y qué hacemos cuando ponemos ese Zink transformamos este

agregar lista a una promesa lo podemos demostrar de la siguiente manera.

Si yo digo disputo agregar lista llamo el método y pongo un punto no aparece el caché final y iDEN que

son los métodos de todas las promesas.

Básicamente eso es lo que hace eleusinos transforma toda la promesa o el método o función es una promesa.

Eso es todo.

Sigamos viendo esto que le decimos que ejecute todo este código que se espere y el resultado lo almacene

en alerta.

Luego tenemos otro punto presente pero la verdad es que esa Waite está además ahí voy a grabar los cambios

y a ver si aparece mi mensaje de alerta así como esta.

Regresemos a la aplicación ONIC tocó el botón y ahí está mi alerta.

Recuerden que estoy en el pixel x y por eso es que aparece utilizando el material design.

Si estuviéramos ceños nuevamente recargo Toko más aparece.

Cómo se miran las alertas en ellos.

Dejémoslo como el pixel porque la pantalla aquí se mira bastante menos mira mejor si mira con más espacio.

Regresemos para transformar esta alerta en un prop lo único que hay que hacer es agregarlos imputs.

Y qué va a hacer cuando se presionan algunos botones.

En el caso del GRM Dialer voy a poner nueva lista.

No va a tener ningún Suger no va a tener ningún mensaje voy a quitar y simplemente voy a empezar con

él.

Imputs esto es un arreglo abren y cierran llaves para definir el primer input que sólo vamos a tener

uno todos los inputs tienen un Moine que es como el nombre que va a regresarme cuando alguien escriba

acá ya lo van a ver voy a poner aquí el título Yo les voy a mostrar de dónde aparece y cómo ver cómo

podemos especificar el tip como si fuera un nombre como si fuera el texto o cualquier cosa.

Esto va a ser de tipo text.

Cómo puedo poner un Pleiss folder.

Ustedes ya saben lo que es y será el nombre de la lista es decir esto va a aparecer cuando no hay ningún

texto ingresado en este campo.

Si faltó una coma.

Perfecto si yo grabo los cambios y regreso deberíamos de ver ahora ese alerta como un Propp y ya puedo

escribir en él.

Excelente Toko no hace nada.

Regreso ahora vamos con los botones fue quitar stock y hay que personalizarlos.

Voy a colocar el primer botón Tex que va a ser cancelar Koma el roll el rock que tienen los botones.

En este caso el rol que yo quiero que haga es el de cancel.

O sea que use la opción por defecto que ya tiene definida y ONIC para cancelar el botón.

Es decir que no haga nada.

Qué sería lo mismo que si ustedes hicieran click afuera de la alerta.

Igual la va a cerrar.

Si quieren podríamos ponerle coma uno que es un handler.

Los puntos que andes no es más que una función que se va a disparar cuando este botón se toque o cuando

Popov se cierre este caso la alerta se cierre.

Voy a poner aquí cancelar.

Perfecto yo tengo mi primer botón.

Voy a poner una coma enter y definamos el botón de OK o el botón de crear.

Colocar el texto o hacer crear Koma.

El rol Bueno la verdad es que el rol no tiene.

Lo puedo bajar por defecto porque este es el botón normal iba a tener el Handler que es la función que

se va a disparar cuando se haga clic en el botón en este botón de crear la data del formulario la voy

a recibir acá.

De esta manera data y en consola data mi eso sería todo por los momentos.

Voy a grabar los cambios regresemos y recuerden que todos ellos se encuentran a documentación de Nic

tocó el botón de Más si hago click afuera por el error de cancelar por eso lo que aparece hay que crear

y aquí aparece el título que es este campo que acabo de definir y aparece vacío porque no escribí nada.

Ahí tenemos que hacer una validación tocó más.

Iba a ser yo supermercado supermercado co-crear ya está supermercado.

Ese es el título necesario para crear una nueva lista aquí entonces eso es lo que voy a hacer pero sólo

lo debo ejecutar acá.

Es decir voy a ejecutar esto únicamente si la data apuntó título.

Punto length.

Si esto es mayor a cero podremos hacer la validación primero que si es cero entonces que no haga nada

simplemente un retrón y se acabó el asunto.

Pero si no es cero aquí tengo que crear la lista.

Tengo que crear la lista.

El método para crear la lista debería estar centralizado en mi servicio y para eso vamos a abrir el

deseo servis nuestro servicio que bueno prácticamente no lo hemos utilizado en todo lo que es el curso

desde que lo creamos empecemos a quedarnos un método llamado crear lista paréntesis Arin cierren llaves.

Este método de crear listas debería recibir el título de la lista del tipo string que sería el producto

de la alerta o EPROM que yo estoy mostrándole al usuario.

Lo único que quiero hacer acá es crear una lista igual a éstas.

Entonces podría copiar este código pero acá voy a poner aquí en vez de lista 1 nueva lista.

El título sería el título que recibo en el título que recibo por el argumento perfecto ya se inserta

aquí.

Ahora simplemente se crea una instancia ahora tengo que insertarlo igual que listas punto por punto

pues lo insertamos al arreglo.

Me balista al hacer esto también vamos a refrescar esta lista que va a aparecer que automáticamente

va a aparecer y eso sería todo.

Voy a grabar los cambios en el deseo servis llamemos este método cuando tenemos la data.

Qué voy a poner aquí disputo deseo servis.

Punto crear lista parentesis un Tocoma que voy a mandar lo que es la data apuntó título apuntó título

y grabemos los cambios.

Vamos a ver regresamos a la aplicación.

Adquirir nuevamente el supermercado.

Crear y ahí aparece el supermercado.

Por qué aparece.

Porque recuérdese que los arreglos y todos los objetos son pasados por referencia en JavaScript y también

lo que tenemos acá es propiamente el arreglo de la lista de deseos o sea propiamente estamos mostrando

este arreglo.

Por eso es que aparece apenas insertamos un elemento y eso es lo genial de angula.

Ahora antes de terminar esta clase lo que yo debería de hacer es que a la hora de tocar este botón de

más y escribir el nombre de una lista válida debería de re dirigirme o moverme a la página de agregar

una una nueva lista.

Pero yo ya tengo la lista creada simplemente tendría que editar esos elementos pero eso lo vamos a hacer